

RÈGLES DE JEU SPÉCIFIQUES À LA COUPE AWBB POUR :
U12G (+ MIXTES) et U12W

Utilisation d'une feuille spécifique pour les -12 ans.

Infrastructure	Terrain	Normal 28m x 15m (min. 26x14).
	Hauteur anneau	2,60 m.
	Ligne L.F.	4,00 m (ligne à réaliser de manière durable)
	Ballon	N° 5 pour les Benjamins (mixtes) et Benjamines
Match	Durée	4x8' avec arrêt de chrono
	Repos	2'-5'-2'
	Temps mort	Première mi-temps : 2 Seconde mi-temps : 3
	Marquoir	Table neutre.
	Arrêt de chrono	Toujours, aussi pendant les 2 dernières minutes.
	Score Final	Le résultat du match est mentionné.
Règles de jeu	Règles des 8 et 24 sec	Pas d'application.
	Fautes	Equipe : tirs de L.F. à la 5 ^e faute de chaque période.
	Retour en zone	Règle est d'application
	Règle des 3 sec	Pas d'application.
	Ligne à 3 pts	N'est pas d'application (valeur max. panier = 2 pts).
	Défense	Individuelle obligatoire.
	Equipes	Nombre de joueur(se)s
Participation au jeu	Chaque joueur doit au moins commencer un des trois premiers quart-temps.	
Remplacement	Durant les 3 premiers quart-temps : lors d'un TM demandé par l'un des deux coaches (pas pendant un TM arbitre), un seul joueur par équipe peut être remplacé (sauf en cas de blessure sérieuse ou 5 fautes). Durant le 4ème quart-temps, remplacements libres.	

Indication des participations au jeu sur la feuille des - 12 ans :

Au début de chaque quart-temps, indiquer par une croix entourée les cinq (5) joueurs qui vont commencer le quart-temps.

Indiquer par une croix ceux qui entrent au jeu pendant le quart-temps.

Catégories d'âges :

U10	2007-2008
U12	2005-2006

C'est la date de naissance qui détermine la participation des joueurs aux différentes catégories d'âges pour toute la saison sportive. Un joueur ne peut évoluer que dans sa catégorie et celle immédiatement supérieure.