

FICHE 7.
JEUX A COURIR.

Nom du jeu	Le ballon surprise	Notes personnelles
Objectifs poursuivis	<ul style="list-style-type: none"> - réagir vite à un signal aléatoire. - courir vite. 	
Matériel nécessaire	<ul style="list-style-type: none"> - ballons de basket ou ballons de formes et de tailles différentes. - des foulards, des cerceaux. 	
Description	<ul style="list-style-type: none"> - délimiter deux aires de jeu : le rond central, le second distant de + ou – 3M. - matérialiser 2 abris à + ou – 15M. de la seconde aire de jeu. - 2 équipes A-B. - A : placée dans le rond central, elle guette une éventuelle chute de balle. - B : placée à l'extérieur de la seconde zone avec un foulard dans le dos accroché à la ceinture. Les enfants se passent le ballon. 	
Déroulement	<ul style="list-style-type: none"> - <i>équipe A</i> : à la chute du ballon, ils doivent courir et prendre un maximum de foulard avant que ceux-ci ne soient rentrés dans l'abri. - <i>équipe B</i> : se passer le ballon, fuir vers les abris à la chute du ballon. 	
Règles	<ul style="list-style-type: none"> - contacts interdits pour prendre le foulard. - prendre le foulard avec la main. 	
Démarche à suivre	<ol style="list-style-type: none"> - organiser le nombre de parties avant d'inverser les rôles. <ul style="list-style-type: none"> - compter le nombre de foulard pris. - changer la position de l'équipe A : par exemple position assise. - laisser le choix de l'adversaire. - changer les abris de place. <ul style="list-style-type: none"> - changer la distance qui sépare la seconde zone de jeu et les abris. - remplacer les abris par des cerceaux (nombre égal aux enfants) dissimulés sur l'aire de jeu (à l'extérieur de la seconde zone. - changer la forme et la taille du ballon. - mettre deux ballons : le premier ballon qui tombe enclenche la poursuite. <ul style="list-style-type: none"> - désigner des paires d'adversaires : par exemple Frédéric doit poursuivre obligatoirement Sébastien. 	