

FICHE 2.**JEUX PRESORTIFS.
JEU PREPARATOIRE AU BASKET-BALL.**

Nom du jeu	Les trois équipes	Notes personnelles
Objectifs poursuivis	<ul style="list-style-type: none">- stratégies d'attaque.- remontée de balle rapide : passer vers l'avant.	
Matériel nécessaire	<ul style="list-style-type: none">- 1 ballon de basket.- des dossards de trois couleurs différentes.- terrain de basket, ou terrain sur la largeur.	
Description	<ul style="list-style-type: none">- former 3 équipes de 3 ou 4 joueurs maximum. Les 3 équipes sont en même temps sur le terrain.- équipe A sur un ½ terrain, équipe B à la ligne médiane, l'équipe C sur l'autre ½ terrain.	
Déroulement	<ul style="list-style-type: none">- 3C/3C/3 : B/C sur un ½ terrain.- C/A de l'autre côté.- A/B- la remontée de balle se fait sur tout le terrain.	
Règles	<ul style="list-style-type: none">- interdire le dribble.- limiter le nombre de dribbles par joueur.- sur panier marqué, la même équipe garde le ballon et attaque de l'autre côté.- sur panier marqué, inverser les rôles (la défense devient attaque).- interception de la défense, celle-ci passe en attaque.- interdire les contacts violents.	
Démarche à suivre	<ol style="list-style-type: none">1. - insister sur l'interdiction de dribbler et de se déplacer avec le ballon en main (« marcher »).<ul style="list-style-type: none">- favorise le jeu de passes et le déplacement des joueurs sans le ballon (« démarquage »).- arrêter le jeu pour rappeler les consignes importantes : l'occupation de l'espace par rapport aux partenaires et au ballon, la qualité des passes.- on peut placer des partenaires sur la touche sur chaque ½ terrain (faciliter le jeu) : voir fiche 1 « le basket-ball touche ».2. - pour améliorer et favoriser le jeu de passes, limiter la possession du ballon à 3 ou 5 secondes.<ul style="list-style-type: none">- autoriser le dribble en gardant la priorité sur le jeu de passes.	

	<ul style="list-style-type: none"> - rappeler les fonctions du dribble : pour dépasser un défenseur, franchir un espace libre. 3. - donner des valeurs de points différentes : dans la raquette 5 points, hors raquette 2 points (favoriser l'attaque de la cible, plus de chance de réussir en étant proche de la cible). - ne pas repasser le ballon à celui qui l'a donné. - organiser la défense : chacun son joueur. - faute sur shoot donne droit à un ou 2 lancer-franc (donner une valeur importante de points à ce tir). Organiser le placement et jouer le rebond. - sur panier marqué : faire la rentrée et l'autre équipe peut défendre sur la première moitié de terrain. 	
--	--	--