

FICHE 5. JEUX A COURIR.**FICHE 5. JEUX A COURIR.**

Nom du jeu	La traversée dangereuse	Notes personnelles
Objectifs poursuivis	<ul style="list-style-type: none"> - courir vite, esquiver. - Tirer avec précision. - coopérer. 	
Matériel nécessaire	<ul style="list-style-type: none"> - ballons et foulards (2 couleurs). 	
<p>Description</p> <p>Déroulement</p>	<ul style="list-style-type: none"> - 2 équipes différenciées par les foulards : les coureurs et les tireurs. - aire de jeu délimitée pour les coureurs. - les tireurs répartis de part et d'autre de cette aire de jeu. - les tireurs ont 1 ballon chacun. - les coureurs : ils doivent traverser l'aire de jeu d'un côté à l'autre en évitant les ballons. - Les tireurs : toucher les coureurs. 	
Règles	<ul style="list-style-type: none"> - les tireurs ne peuvent pas entrer dans l'aire de jeu. - ils peuvent récupérer les ballons. - viser à partir du tronc (interdire la tête). - les coureurs touchés ne sont pas éliminés. - les tireurs comptent le nombre de touches. 	
Démarche à suivre	<ol style="list-style-type: none"> - organiser un nombre de passage. <ul style="list-style-type: none"> - faire découvrir des stratégies. - utiliser des ballons différents. <ul style="list-style-type: none"> - imposer les traversées : par exemple par paire, un par un..... - les coureurs touchés sont éliminés (travailler au temps). 	