

**FICHE 10.****JEUX A COURIR.**

<b>Nom du jeu</b>	<b>La chasse à trois</b>	<b>Notes personnelles</b>
<b>Objectifs poursuivis</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- courir vite, esquiver.</li><li>- jouer 2 rôles simultanément.</li><li>- savoir identifier ses adversaires.</li></ul>	
<b>Matériel nécessaire</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- des dossards et foulards de trois couleurs différentes.</li></ul>	
<b>Description</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- définir une aire de jeu assez importante : le terrain complet ou plus.</li><li>- 3 équipes : A – B – C, 1 couleur de dossard pour chacune d'elles.</li><li>- chaque enfant portera à sa ceinture 1 foulard de la même couleur que le dossard.</li><li>- matérialiser trois prisons sur l'aire de jeu : 1 pour chaque équipe.</li></ul>	
<b>Déroulement</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- prendre les foulards des joueurs adverses pour éliminer les autres équipes.</li></ul>	
<b>Règles</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- chaque joueur peut prendre et être pris.</li><li>- le joueur attrapé doit aller dans sa prison avec son foulard.</li><li>- l'équipe gagnante est celle qui réussit à éliminer les autres équipes.</li><li>- interdire les contacts.</li></ul>	
<b>Démarche à suivre</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. - laisser jouer.<ul style="list-style-type: none"><li>- pas de possibilité de délivrance. Le jeu arrivera à son terme.</li><li>- organiser 2 ou 3 parties, puis introduire la possibilité de pouvoir délivrer en touchant : permet d'avoir tous les enfants en activité permanente.</li><li>- compter les prisonniers pour déterminer l'équipe gagnante.</li></ul></li><li>2. - augmenter la difficulté des déplacements des enfants : placer des obstacles sur l'aire de jeu, mettre des zones interdites (cerceaux, ...).<ul style="list-style-type: none"><li>- modifier l'aire de jeu : changer les prisons de place, augmenter le nombre de prisons, établir de nouvelles limites.</li></ul></li><li>3. - intervenir sur la relation interjoueur : formation de chaînes pour libérer les prisonniers.<ul style="list-style-type: none"><li>- changer la manière d'attraper : toucher au lieu de prendre le foulard.</li></ul></li></ol>	