

PV n° 07 / 08 - 18

Réunion du 12.03.2008

<u>Présents :</u>	L. Lopez	:	Président
	S.Polet	:	Direction Technique AWBB
	Bruxelles-Brabant Wallon	:	J.P. Mespouille (CP & Parlementaires)
	Hainaut	:	C. Notelaers (CP) et T. Bourlet (Parlementaires)
	Liège	:	J.M. Bellefroid (Parlementaires)
	Luxembourg	:	B. Reynolds (CP) et P. Groos (Parlementaires)
	Namur	:	G. Henquet (CP) et M. Regnier (Parlementaires)

<u>Invités :</u>	Présents :	J.P. Delchef, Président du CA de l'AWBB
		J. Ringlet et J. Nivarlet, membres du CA de l'AWBB

L'ordre du jour est uniquement consacré à l'uniformisation des championnats de jeunes (U12 – Petits panneaux) et à la prise de connaissance d'un projet initié par la direction technique.

Serge POLET, de la Direction Technique, remplaçant Raphaël OBSOMER, en maladie, a présenté le projet de fonctionnement pour les U10 et U8 (Poussins et Pré-poussins).

Plusieurs pistes de travail pour l'avenir ont été abordées, entre autres des idées directrices dictées par les constats faits à l'étranger en matière de formation des jeunes de moins de 10 ans (U10).

"L'enfant n'est pas un adulte" et il est nécessaire d'adopter une éducation sportive raisonnée et progressive au détriment d'un esprit de compétition trop hâtif.

Les objectifs de ce projet (jeu en 3 c 3) seraient de favoriser l'accès au basket, sur base de fond de 5 règles essentielles et améliorer la qualité de la formation des jeunes joueurs, entraîneurs, arbitres, et aider les clubs formateurs.

Les cinq règles essentielles :

1. **LA SORTIE** : Le ballon est sorti lorsqu'il touche un élément (sol, mur, joueur,...) situé à l'extérieur du terrain (les lignes délimitant le terrain sont à l'extérieur de celui-ci).
2. **LE DRIBBLE** : "Je ne peux pas dribbler à 2 mains". "Lorsque j'arrête le dribble, je ne peux pas repartir en dribble. Je dois faire une passe ou un tir".
3. **LE MARCHER** : "Je n'ai pas le droit de marcher ni de courir avec le ballon entre les mains". Quand je reçois le ballon, j'ai le droit à 'deux appuis' maximum pour le contrôler.
4. **LE CONTACT** : Le contact est interdit entre joueurs. Je ne dois pas bousculer ni toucher mon adversaire. Si cela se produit, l'arbitre me siffle une faute.
5. **LA REMISE EN JEU** : Le ballon est toujours remis en jeu de l'extérieur du terrain : sur sortie du ballon, à l'endroit où il est sorti; sur faute ou violation, à l'endroit le plus proche où l'erreur a été commise; sur panier marqué, derrière la ligne de fond.

Pour ce faire, il était impératif d'adopter, dans un premier temps, un règlement de jeu identique à toutes les provinces.

Les membres présents se sont mis d'accord sur le règlement annexé au présent PV.

Par ailleurs, les représentants des provinces se sont également accordés pour considérer le projet de la Direction Technique comme un outil indispensable, mais, surtout, **complémentaire** aux pratiques actuelles.

.../...

Des activités encourageant ce projet doivent être, toutefois, organisées de manière régulière au sein des provinces (période hors compétition, vacances et/ou congés scolaires).

Une information sous forme de "clinic provincial" sera mise en œuvre, ainsi qu'une démonstration dans le cadre des prochains cours de formation, afin d'initier les futurs animateurs au projet présenté.

Il appartiendra aux instances de l'AWBB de faire la promotion du projet, sous forme de campagne publicitaire auprès des clubs.

Enfin, je tiens à adresser tous mes remerciements à Paul Groos pour son aide agissante et efficace à la mise en œuvre de ce PV.



L. LOPEZ
Président du département "Relations CP"

Annexe : Règlement de jeu des U 12.

CATEGORIES	U8 (Pré-poussins)	U10 (Poussins)	U12 (Benjamins)
INFRASTRUCTURE/MATERIEL			
Hauteur de l'anneau	2,60 m ¹	2,60 m	2,60 m
Ligne des lancers-francs	3,00 m	4,00 m	4,00 m
Type de ballons (n°)	4	5	5
EQUIPES			
Nombre de joueurs maximum	12	12	12
Participation au jeu	Chaque joueur doit, au moins, commencer un des trois premiers quarts-temps		
Remplacements	Les 3 premiers QT : uniquement lors d'un TM demandé par le coach, sauf en cas de blessure sérieuse ou 5 fautes (1 seul joueur peut être remplacé) Lors du 4 ème QT : Remplacements libres lors de chaque arrêt de chrono		
Système de défense	Individuelle obligatoire et écrans interdits		
MATCH			
Durée de la rencontre par QT	4x6' avec arrêt de chrono	4x6' avec arrêt de chrono	4x8' avec arrêt de chrono
Estimation durée totale	1h15'	1h15'	1h30'
Temps-morts	1ère mi-temps : 2 TM - seconde mi-temps : 3 TM peuvent être accordés.		
Temps de repos	2' - 5' - 2' (en jeunes, la mi-temps plus longue n'est pas nécessaire).		
Feuille de match	Feuille adaptée 1 seul exemplaire, téléchargeable sur les sites provinciaux		
Score final	Le score final de la rencontre qui apparaît sur la feuille de match est pris en considération		
Classement	La publication du classement est laissé à l'appréciation des provinces		
REGLES DE JEU			
3 secondes	NON	NON	NON
8 secondes	NON	NON	NON
24 secondes	NON	NON	NON
Fautes des joueurs	OUI	OUI	OUI
Fautes d'équipes	OUI (Lancers-Francs à la 5ème faute d'équipe)		
Tirs à 3 points	NON	NON	NON
Retours en zone	NON	OUI	OUI

¹ Le souhait d'une hauteur de 1,80 m - plus pédagogique - pour les U8 a été retiré de la proposition à cause du problème logistique que de nombreux clubs pourraient rencontrer.